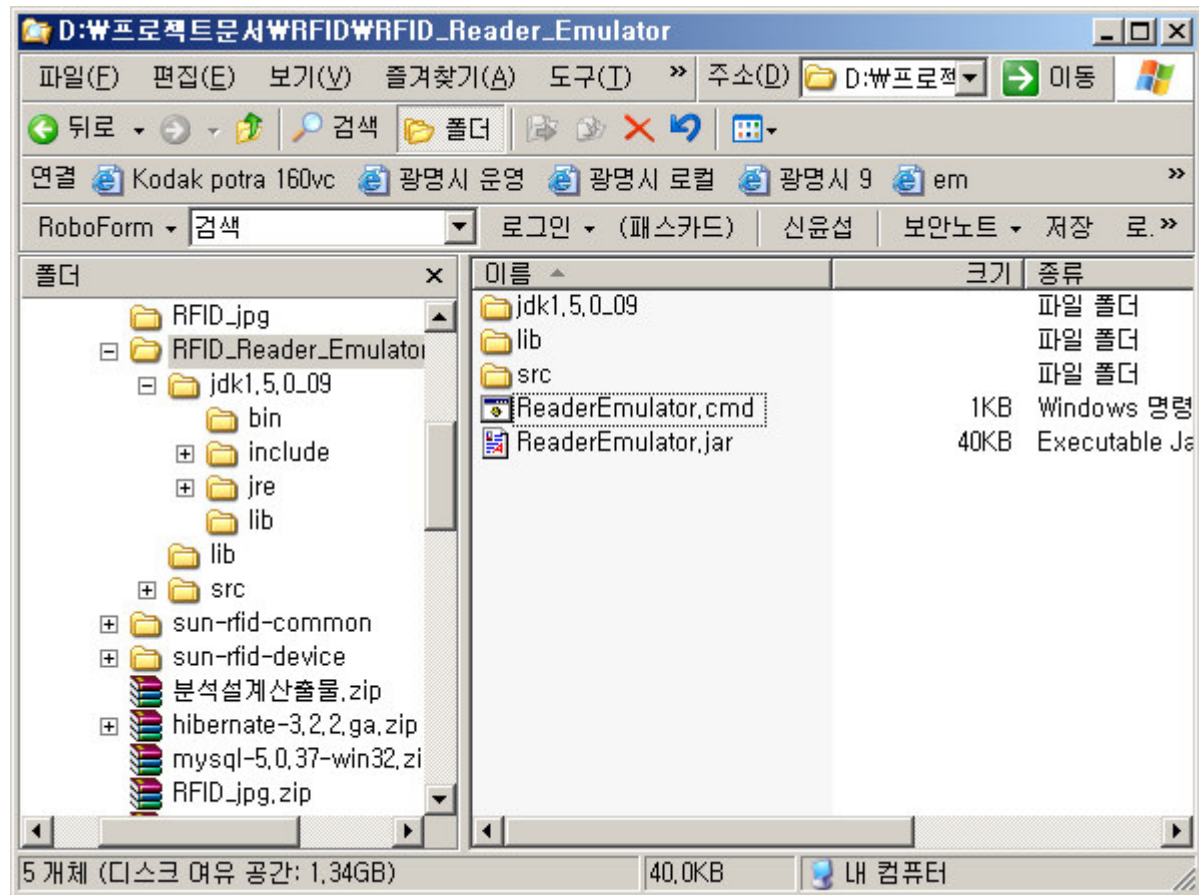


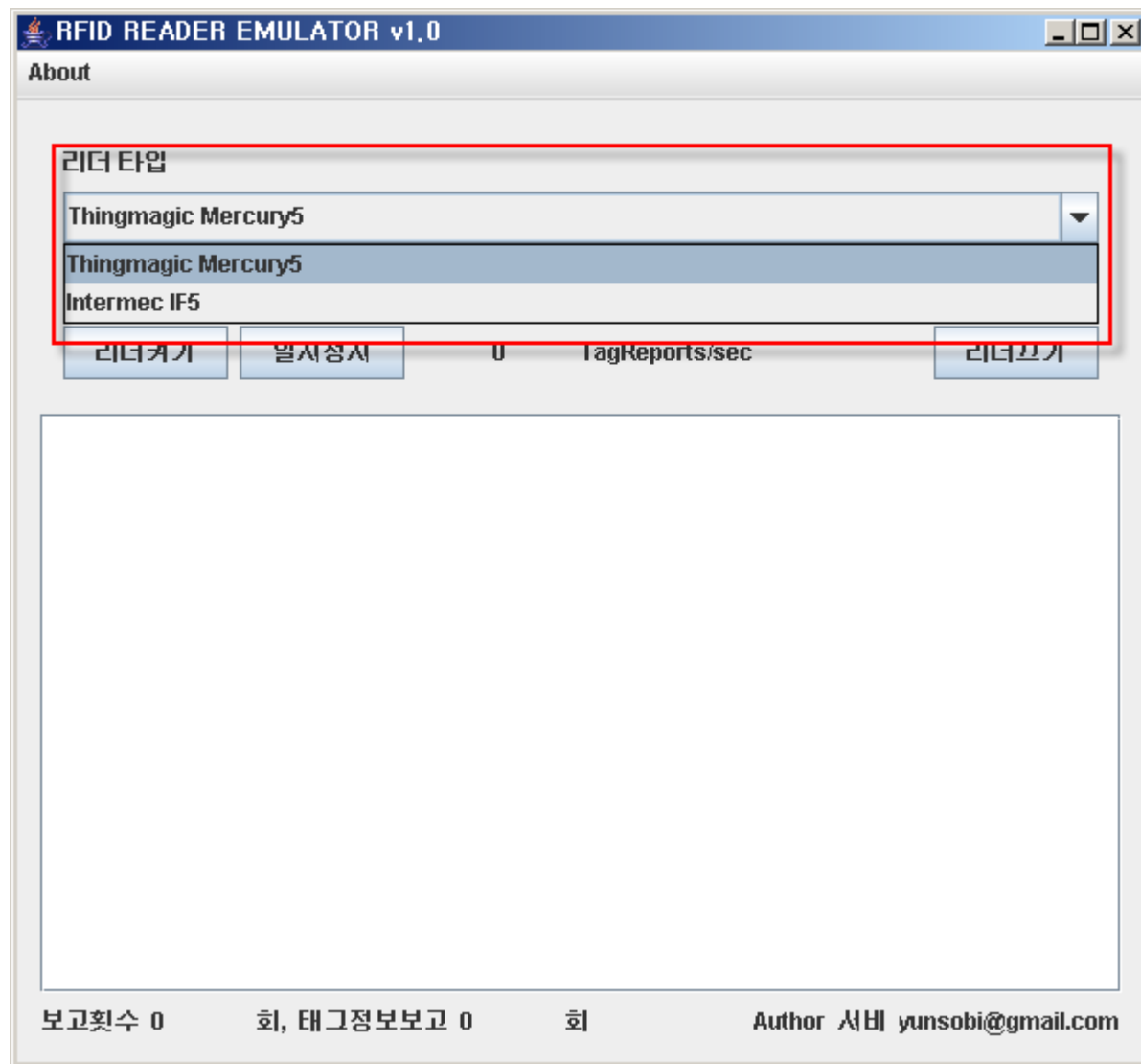
## 1. 다운로드 및 실행



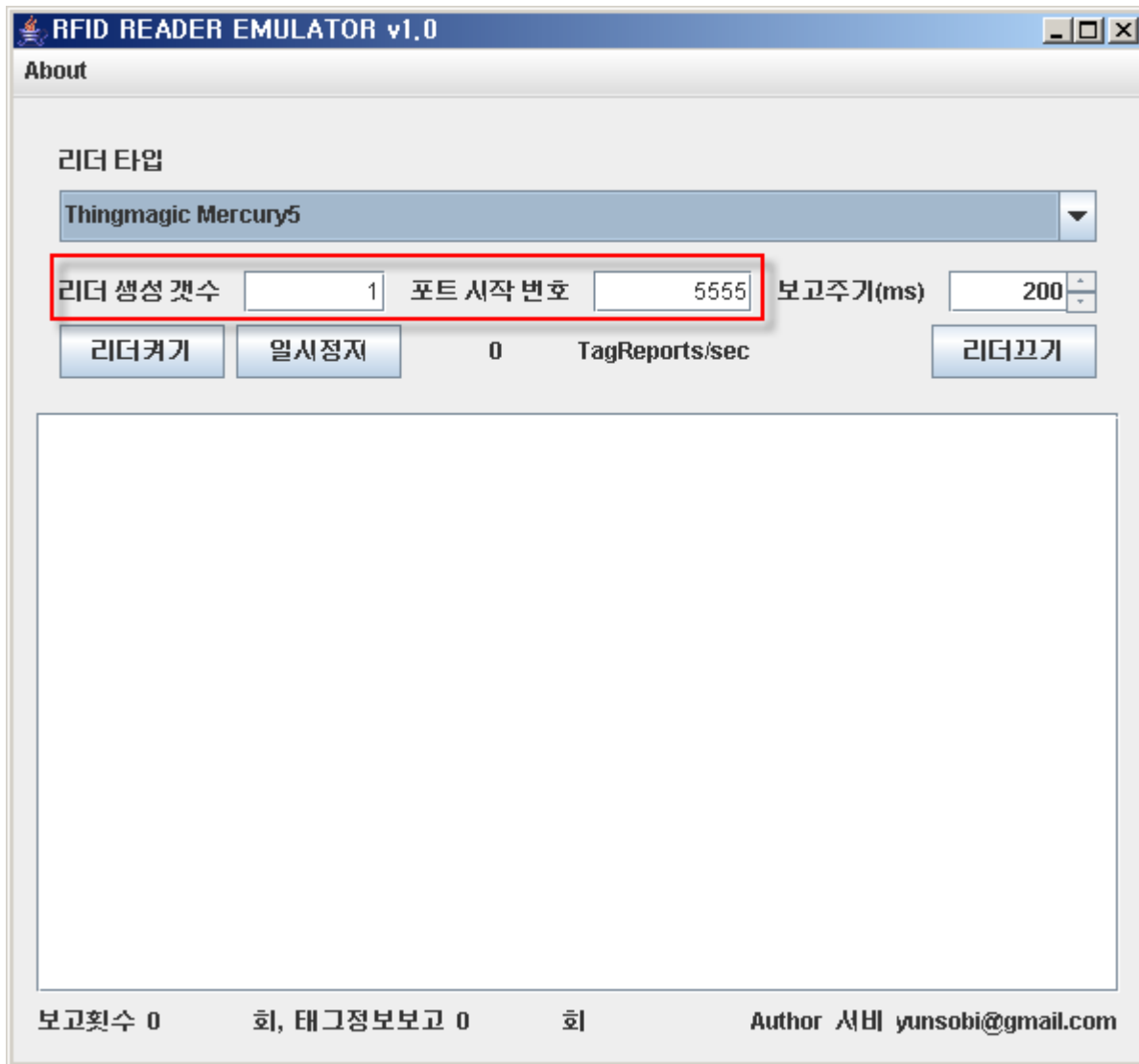
다운로드한 리더에뮬레이터를 적당한 디렉토리에 압축을 풉니다. 그런 후 ReaderEmulator.cmd을 더블 클릭 하면 아래와같이 리더 에뮬레이터가 실행 됩니다.



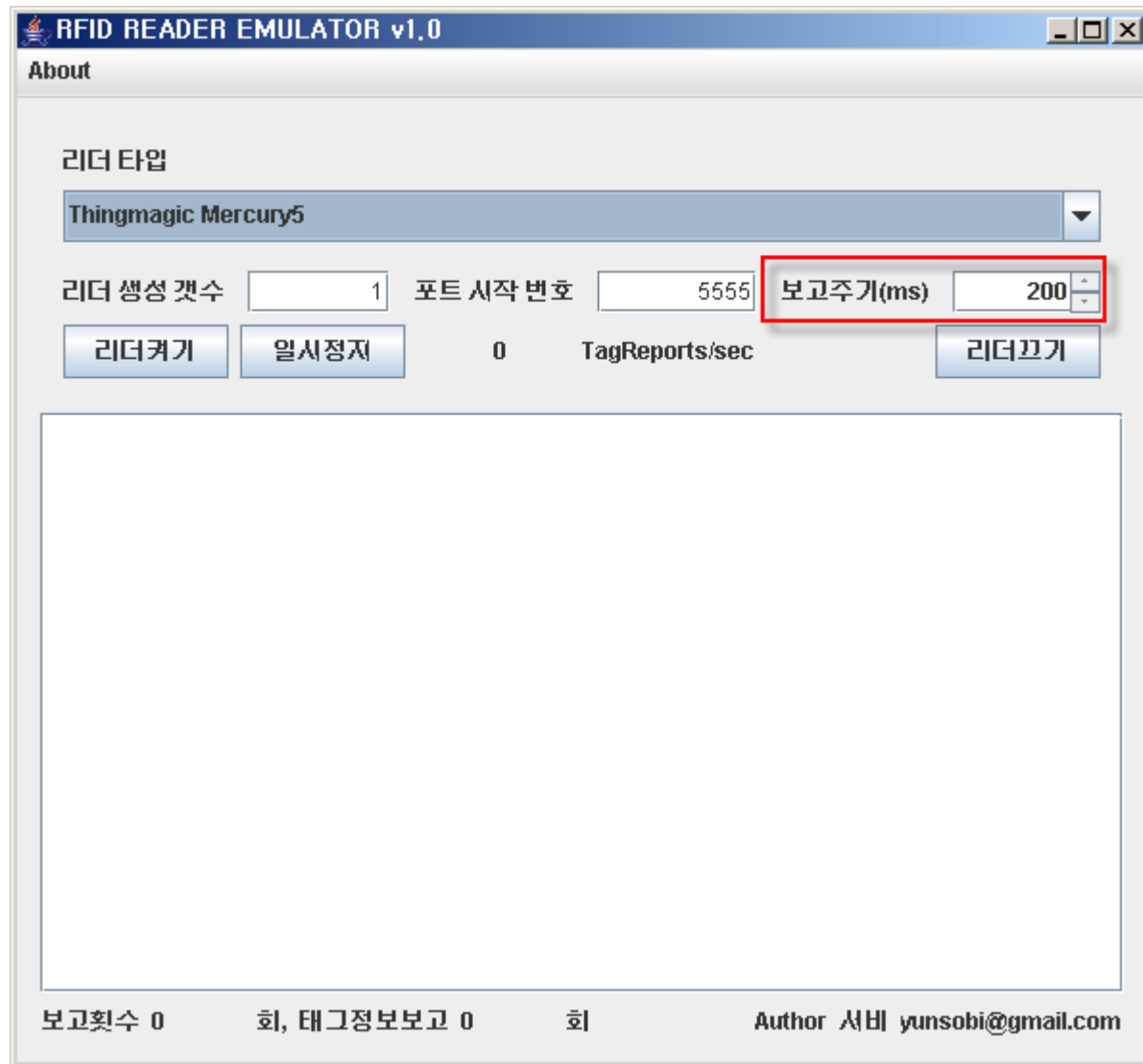
리더에뮬레이터가 실행된 모습입니다.



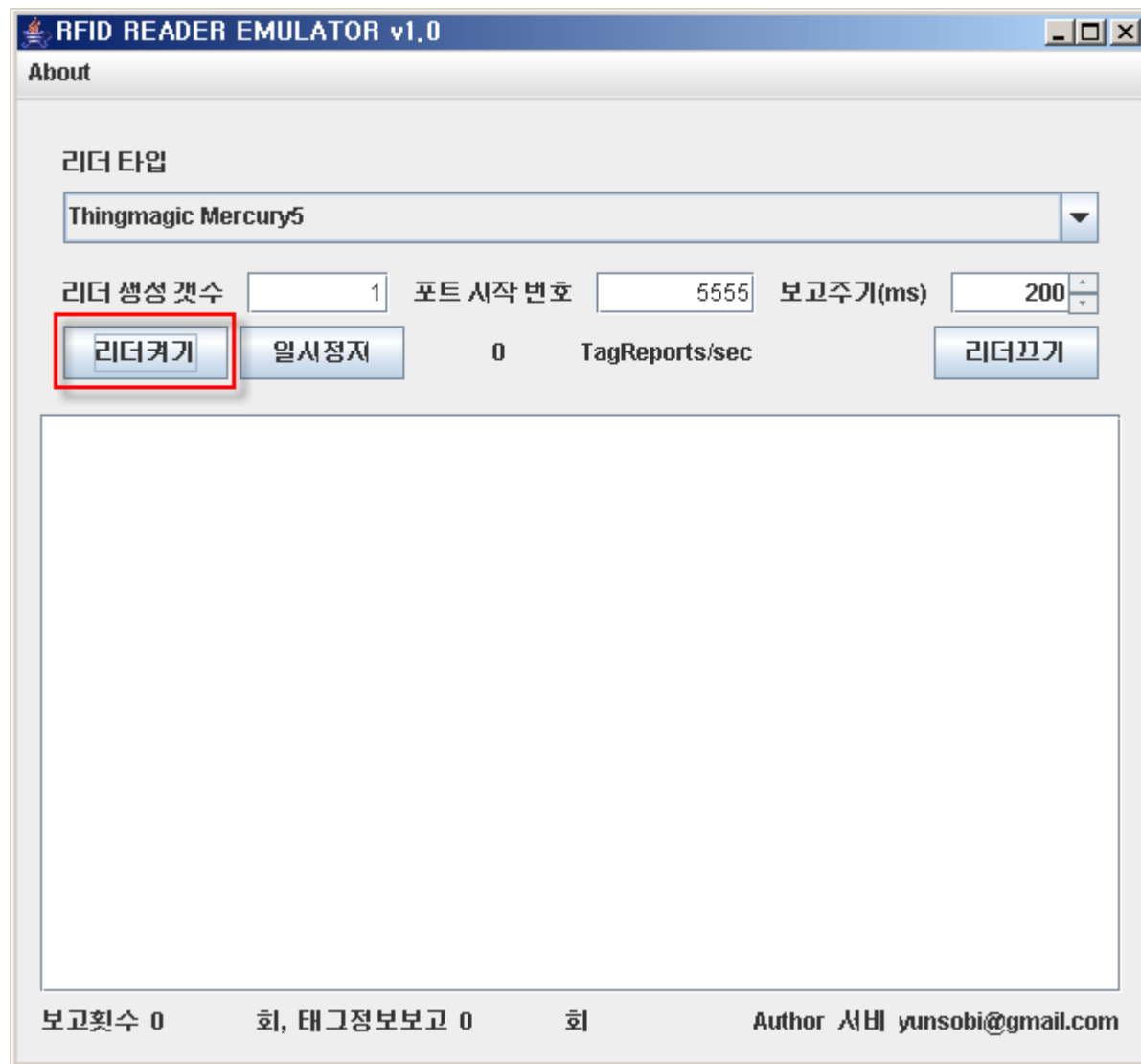
구동 할 리더 타입을 선택한 후



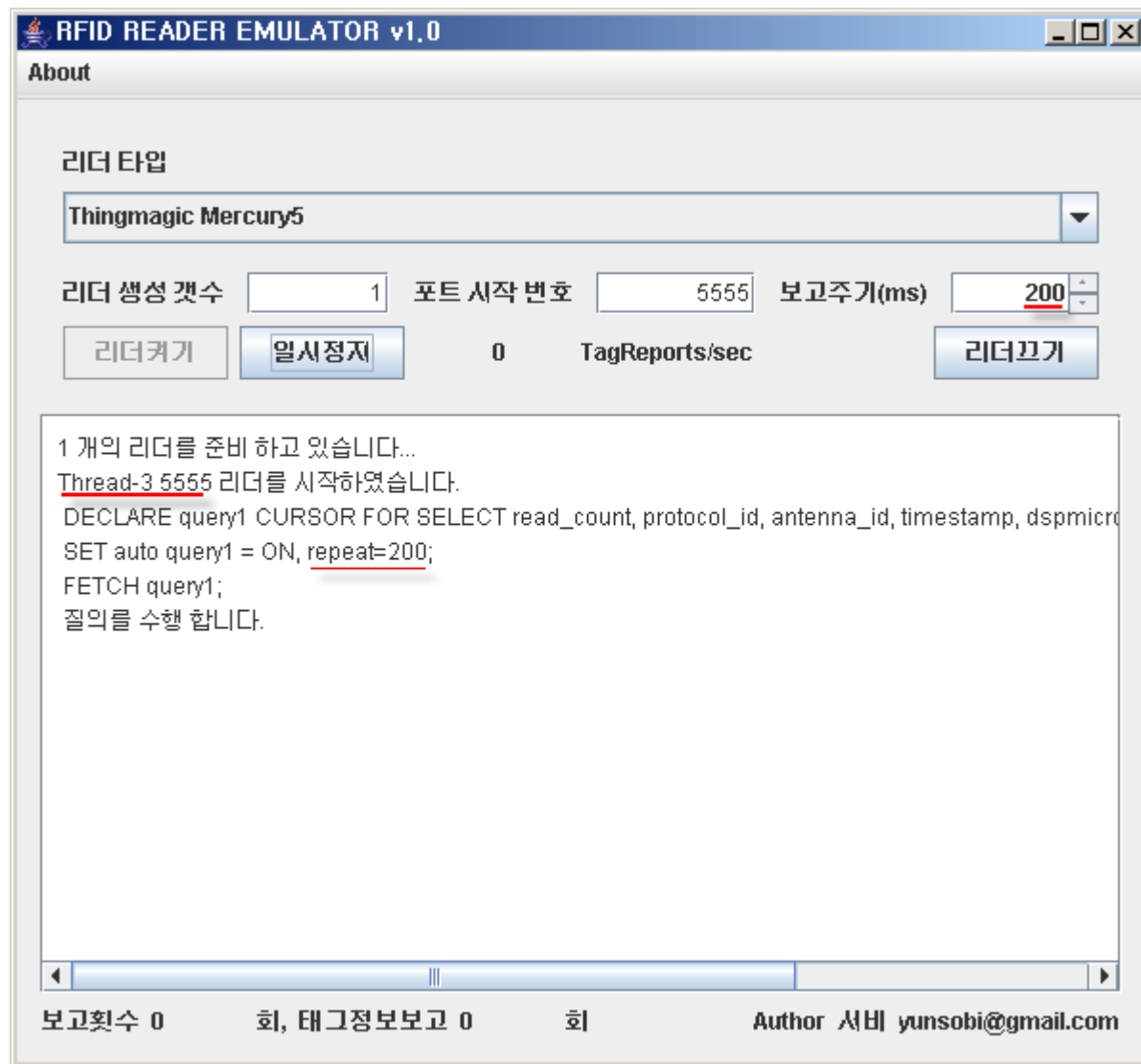
리더 생성 갯수와 포트시작 번호를 기입합니다.  
리더 생성 갯수는 에뮬레이션 할 리더의 갯수를 말하며,  
리더 에뮬레이터가 사용 할 시작 포트를 나타냅니다.  
예제 화면에서와 같이 리더 생성 갯수를 1로, 포트시작번호를 5555  
로 하면 로컬 ip에 5555 포트를 사용 하는 하나의 가상의 리더가 생성 되며  
리더 생성 갯수를 2로, 포트시작번호를 5555로 하면  
로컬 ip에 5555, 5556 포트를 사용 하는 두개의 가상의 리더가 생성 됩니다.



보고 주기를 설정합니다.  
이는 각각의 가상의 리더가 읽은 태그 정보를 얼마나 자주  
클라이언트에 보고 하는지를 결정 합니다.  
100ms - 5000ms 사이의 값을 선택 하실 수 있습니다.



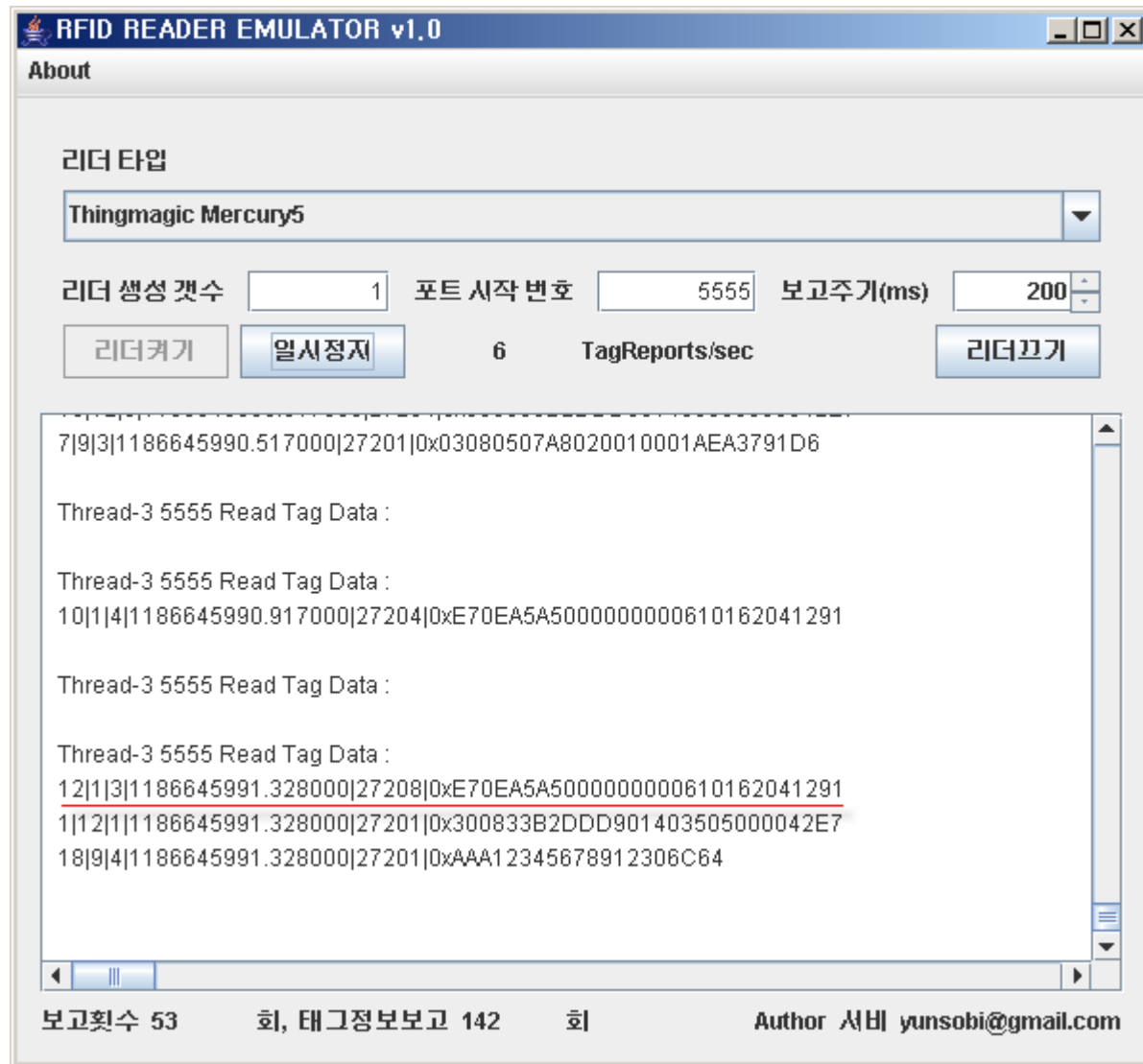
이제 리더를 가동 해 보도록 합니다.



1개의 리더가 정상적으로 가동되었습니다.  
리더 에뮬레이터는 여기까지 작동 하면 잘 작동 된 것입니다.

이제 여러분이 개발 하신 클라이언트 프로그램으로  
리더에 접속 해 보시면 리더로부터 데이터가 유입되어 갈 것입니다.  
아래는 실제로 데이터를 조회한 경우의 모습입니다.

## 2. 클라이언트로 태그 정보 조회

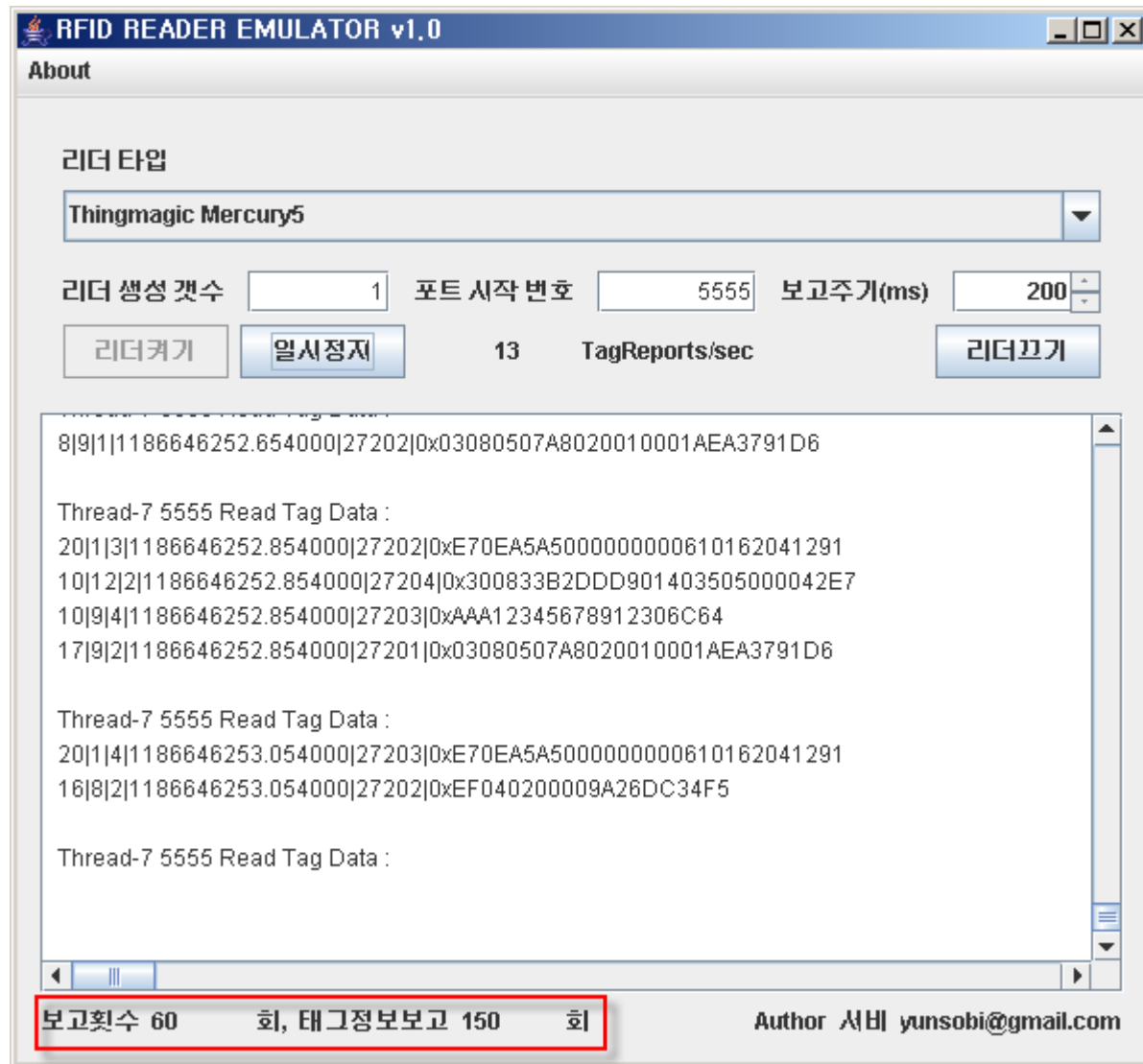


머큐리5를 통해 태그 정보를 조회한 정보를 클라이언트에서 가져 가고 있다면 위와 같이 클라이언트에 보내준 정보를 표시해 줍니다.

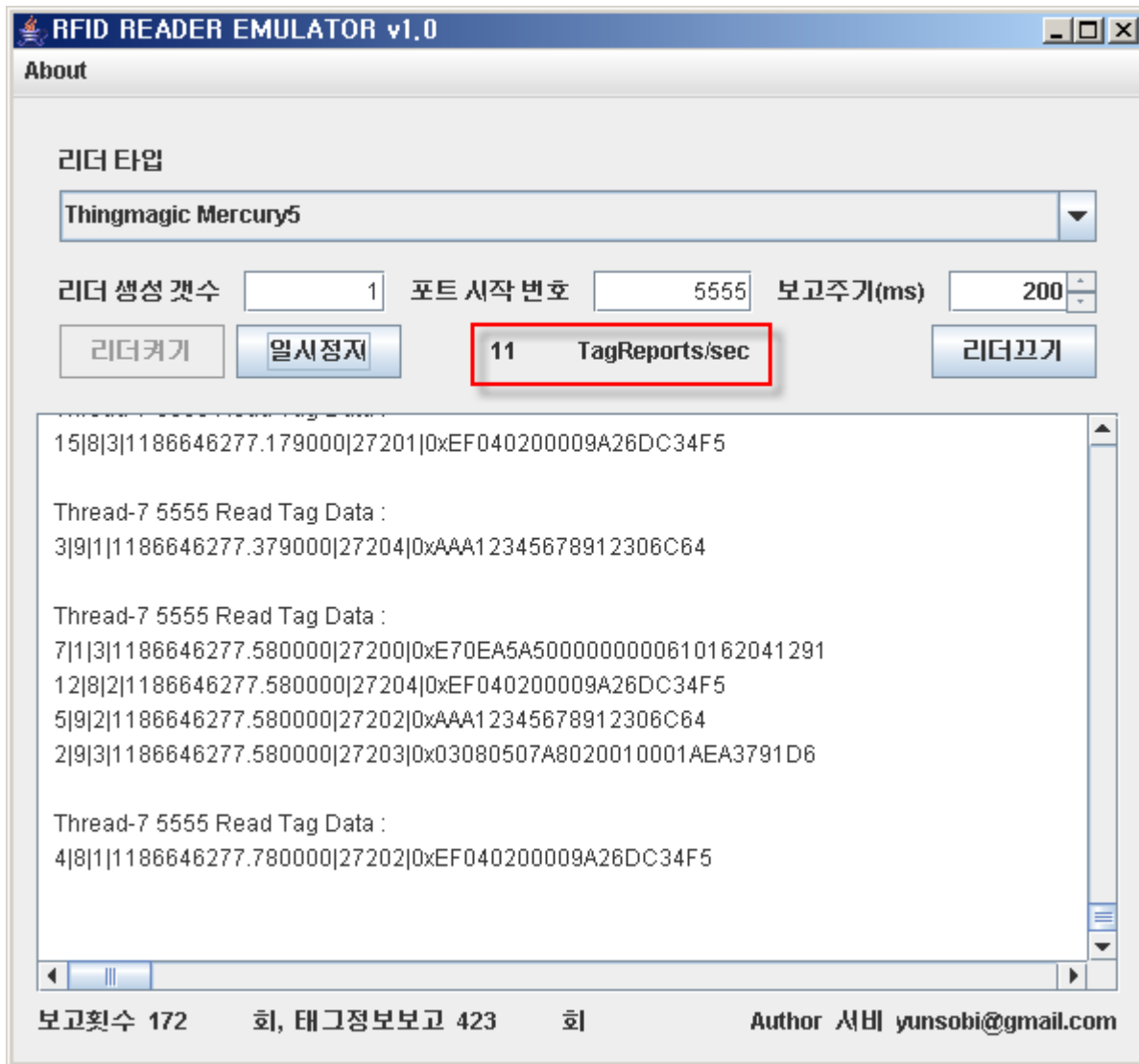
마지막으로 레포팅에 대해 알아보시다.

### 3. 레포팅





우선 프로그램 하단에 보고횟수와 태그정보보고 항목이 보입니다.  
 보고횟수는 모든 리더 에뮬레이터로부터 클라이언트측으로 보고된  
 횟수를 나타내며, 태그정보보고는 모든 리더에뮬레이터가 몇번의  
 태그정보를 클라이언트에 보냈는지를 표시합니다.  
 보고횟수와 태그정보보고 횟수가 다른 이유는, 한번의 보고에서  
 태그정보가 없을 수도(태그가 읽히지 않은경우) 있고 반면 여러종류의  
 태그 가 읽혔을 수도 있기 때문입니다.



프로그램 화면 중간에는 TagReports/sec 수가 표시됩니다.  
이는 초당 태그정보보고횟수의 평균을 나타 냅니다.